

Variante SPIRIT ISLAND - REINO DE ESPAÑA

Autor/a: Emmanouil Karskostas (manolios en la bgg)

- Condición de derrota adicional Fortaleza Costera: si los Invasores tienen un Pueblo o una Ciudad en cada terreno costero de la isla.

- Preparación adicional Dahan dispuestos: en cada tablero coloca 1 Dahan en el terreno que tenga menos Dahan (pero que tenga ya un mínimo de uno).

- Habilidad de Bandera

Genocidio: En cada tablero, antes de la exploración, elige un terreno con Dahan e Invasores y destruye a todos los Dahan allí. En cada tablero donde ésto ocurra, coloca un Dahan en el terreno que menos tenga (que tenga mínimo 1).

-Nivel (acumulativo)

1)Ansia de oro. Durante la preparación, en esa primera exploración coloca 2 exploradores en vez de 1.

2)Navegantes. Cuando exploren a través del mar coloca un explorador adicional.

3)Constructores de puertos. Cuando exploren a través del mar coloca un Pueblo adicional.

4)Armada Española. Cuando exploren a través del mar coloca una Ciudad adicional.

5)Conquistadores. Al arrasar (ravage) en un terreno con Dahan, los Exploradores hacen +1 de daño y tienen +1 de Salud.

6)Inquisición Española. Al arrasar, cada Dahan muerto se convierte en un Pueblo Invasor.

(Nota: 'Explorar a través del mar' se refiere a que, si en un terreno no se cumplen las condiciones normales para explorar: no haya allí Invasores o no está adyacente a un terreno con Pueblos o Ciudades, aún así explora, viniendo el Explorador directamente por mar.)